**Цель игры:** научить детей правильно распределять свой бюджет и зарабатывать деньги в разных сферах деятельности, а также обеспечивать свою семью.

По жребию распределяем детей на предпринимателей и клерков. Кураторы уводят рабочих на места, где объясняют, что они должны делать. В это время предпринимателям объясняют, как они должны заработать деньги:

1. Приобрести товар
2. Обработать товар
3. Продать товар

Дети для того, чтобы купить товар и оплатить обработку должны взять кредит в банке. Для того чтобы продать товар им необходима лицензия и разрешение СЭС, которые выдаются на один вид товара.

Каждый игрок в конце игрового года (1 час) должен иметь по 1 виду товара дабы спасти свою семью от голодной смерти.

Заработная плата устанавливается мэром и выдается каждые 30 минут, о чем объявляется на весь лагерь. В конце игрового года, о котором также объявляется, предприниматели обязаны вернуть кредиты и уплатить налог на прибыль мэру. В случае неуплаты, нарушителей арестовывает полиция, сажает в тюрьму (игротека) и конфискует имущество.

Листы дохода с жеребьевкой печатаются по количеству детей в лагере. Примерно 60% рабочих и 40% предпринимателей. Раздаются капитанами отрядов в произвольном порядке.

**Инвентарь:**

1. Листы дохода и расхода – 90 листов;
2. Деньги;
3. Товары – по 50 листов каждого товара;
4. Название станций;
5. Справки;
6. СЭС;
7. Лицензии;
8. Звезды шерифам;
9. Коробки (1 скупке, для складирования приобретенного товара; 1 банкирам под кассу);
10. Ножницы – 5 шт;
11. Ручки – 30 шт;
12. Скотч – 2 шт;
13. Степлер – 4 шт;
14. Листы с процентами на банк;
15. Листы с кредитом и депозитом.

**СЭС:**

1. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
2. Выдача разрещения после выполнения какого-либо задания (помыть руки, расчесаться и др).
3. **НЕ ТРЕБОВАТЬ ПОДПИСЬ КУРАТОРОВ, МЭРА И КИМБЕРГА.**
4. 1 разрешение на 1 вид товара. За 2 разрещение снова выполняется какое-либо задание.
5. Прикреплять справки к доходным листам.
6. Каждые 15 минут игры перерыв 2 минуты.
7. Не создавать возле себя или в других местах очередь.
8. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.
9. Заработная плата каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии в половину з/п.

**Инвентарь: 2 ручки, степлер.**

**ЛИЦЕНЗИЯ:**

1. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
2. 1 справка на 1 вид товара.
3. Прикреплять справки к доходным листам.
4. Каждые 15 минут игры перерыв 2 минуты.
5. **НЕ ТРЕБОВАТЬ ПОДПИСЬ КУРАТОРОВ, МЭРА И КИМБЕРГА.**
6. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.
7. Заработная плата каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии в половину з/п.

**Инвентарь: 2 ручки, степлер.**

**СКУПКА ТОВАРА:**

1. **Скажи мошенничеству – НЕТ!!!**
2. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
3. Скупать 1 единицу товара не ниже 3 рублей.
4. Снижать цену за качество товара.
5. Скупка только при наличии лицензии.
6. Иногда прекращать скупать товар, чтобы регулировать потоки.
7. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.
8. Продавать работникам станции товары не выше 10 рублей за один листочек.

**Инвентарь: 6 ручек, коробка, листы с ценами.**

**БАНКИРЫ:**

1. Стоимость и процентная ставка кредита указывается в колонке доход.
2. Оплата кредита указывается в колонке расход.
3. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
4. Для регулирования очереди вызывать шерифов.
5. Дети в отдалении от станции, стоят в очереди, вызываются по одному.
6. Первый кредит на предпринимателя не более 100 рублей и не выше 15% ставки.
7. Заработная плата (с процентов кредита) каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии в половину з/п.
8. При размене брать комиссию 3%.
9. Детей делим на две очереди с разными процентными ставками: 10% и 12%.
10. Депозит 5%.
11. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **10 %** | | **12 %:** | | **Вклад 5%** | | **Размен 3%** | |
| **Кредит** | **Возврат** | **Кредит** | **Возврат** | **Вложение** | **Возврат** | **Размен** | **Возврат** |
| 100 гр. | 110 гр. | 100 гр. | 112 гр. | 100 гр. | 105 гр. | 100 гр. | 97 гр. |
| 50 гр. | 52 гр. | 50 гр. | 56 гр. | 50 гр. | 52 гр. | 50 гр. | 47 гр. |

**Инвентарь: 5 ручек, коробка, листы кредита и депозита, таблички с процентами, деньги.**

**ПОСТАВКА ТОВАРА:**

1. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
2. Цены меняем каждые 15 минут.
3. Начальная цена не выше 25 за лист.
4. Деньги, заработанные детьми, сдаются куратору и относятся в банк.
5. Заработная плата каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии в половину з/п.
6. Регулировать равномерность наименований. Если спрос на одно - сырье-изымать с продажи.
7. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.

**Инвентарь: 6 ручек, листы с ценами.**

**РАБОЧИЕ:**

1. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
2. Цены за услугу меняем каждые 15 минут.
3. Деньги, заработанные детьми, сдаются куратору и относятся в банк.
4. Заработная плата каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии вполовину з/п.
5. Товары разрезать аккуратно.
6. Начальная цена за 1 лист работы не менее 5 рублей.
7. Если нет работы по разрезки, направлять детей на хоз. работы (подмести тропинку, полить цветочек).
8. Премия платится наиболее старательным.
9. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.

**Инвентарь: 5 ножниц, 5 ручек.**

**ШЕРИФ:**

1. **Скажи коррупции – НЕТ!!!**
2. Слежка за порядком.
3. Арест имущества при невыплате налога, кредита и нарушении общественного порядка.
4. Помощь в построении очередей.
5. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
6. Круговорот денег в природе (все негосударственные структуры).
7. З/п каждые 30 минут.
8. Если у игрока нет подтверждения доходов, то изымаем 25% найденной суммы в виде штрафа или легализуем оставшиеся деньги.
9. Способствует возврату кредитов и уплату налогов, если игрок не в состоянии расплатится доставка к мэру для прояснения дальнейшей судьбы.
10. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.

**Инвентарь: значки шерифа, скотч, 2 ручки.**

**МЭР:**

1. Регулировка товаров на рынке.
2. Следить за круговоротом денег в природе.
3. Выдавать з/п каждые 30 минут + объявление
4. Налоги каждый час (20%).
5. Отдавать деньги в банк.
6. Каждый час напоминать про то, чтобы они приобрели необходимый минимум.
7. Периодическая скупка товаров для нужд мэрии
8. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.

**Инвентарь: 3 ручки, табличка с надписью перерыв, картинки с домами и машинами.**

**НАЛОГОВАЯ:**

1. Сбор налогов, со всех играющих (служащих и предпринимателей) Начальный налог 5 рублей год.
2. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
3. Заработная плата каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии в половину з/п.

**Инвентарь: 2 ручки, степлер.**

**СТРАХОВАНИЕ:**

1. Проверка наличия фамилии на доходных листках.
2. Заработная плата каждые 30 минут (после объявления мэра). Возможность премии в половину з/п.
3. Следить, чтобы работники на станции купили объявленный минимум продуктов и заплатили налоги.
4. Выдача страховки на суммы:
5. Я –50 гренадинок;
6. Я и семья – 100 гренадинок;
7. Я, семья и имущество –150 гренадинок.
8. Сбор денег за удары судьбы.

**Инвентарь: 2 ручки, степлер.**